



RICHE VINCENT

SENIOR SOFTWARE ENGINEER

INFORMATION DE CONTACT

- 👤 30 ans
- 🏠 Lyon, France
- 🌐 www.vincentriche.com
- ✉️ richevincent01@gmail.com

COMPÉTENCES

- Français : 
- Anglais :  (TOEIC 825)
- Espagnol : 

- Langues : C#, C/C++, Cg/HLSL/GLSL, Java, HTML, CSS, JS, PHP
- Framework : Qt, Zend Fwk 2
- Logiciels : Unity3D, Unreal Engine, Proprietary engines, Blender, Visual Studio, Microsoft Office

DIVERS

- Jogging
- Équitation (9 ans)
- Tir à l'arc (2 ans)
- Théâtre (7 ans)
- Guitare (3 ans)

PROJETS PERSONNELS

HITMEN PARTY

Un jeu multijoueur local rapide et hilarant pour jusqu'à 8 joueurs. Disponible sur Steam

GÉNÉRATION PROCÉDURALE DE MONDES RÉALISTES EN 3D

EQUILIBRIUM

Un jeu mobile d'arcade publié sur le Google Play Store

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

INGÉNIEUR LOGICIEL SENIOR

Virtuos Games | Juin 2022 - Aujourd'hui | CDI
Développement de plusieurs projets tels que « Beyond Good & Evil - 20th Anniversary Edition » et d'autres.

DÉVELOPPEUR WEBGL

Wanadev | Sept 2019 - Juin 2022 | CDI
Développement d'outils 3d sur le site « Kazaplan »

DÉVELOPPEUR D'OUTILS

Wild Sheep Studio | 2018 - 6 mois | Stage
Génération d'outils de terrain sur le jeu « WILD »

STAGIAIRE RECHERCHE

LIRIS | 2016 - 3 mois | Stage
Développement d'un modèle d'atmosphère générique par croquis, en essayant de représenter les phénomènes du ciel comme les nuages.

DÉVELOPPEUR WEB

OOGarden | 2015 - 2 mois | Stage
Développement d'un prototype de site internet en responsive web design

ÉDUCATION

MASTER IMAGE, DÉVELOPPEMENT ET TECHNOLOGIE 3D

Université Lyon 1 | 2016 - 2018
Synthèse d'Image, Analyse d'Image, Calculabilité et Complexité, Algorithmique Avancée (C++), Bases de l'Intelligence Artificiel, etc.

LICENCE 3 INFORMATIQUE

Université Lyon 1 | 2015 - 2016
Algèbre linéaire numérique, OOP, théorie de la complexité informatique (C/C++), optimisation, théorie des langages formels, logique classique, etc.

DUT INFORMATIQUE

Université Lyon 1 | 2013 - 2015

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SVT

Lycée de La Plaine de L'Ain | 2012